

Übungen zu Systemnahe Programmierung in C

Abschnitt 4.2: Hands-On (IO)

18.05.2020

Tim Rheinfels
Benedict Herzog
Bernhard Heinloth

Lehrstuhl für Informatik 4
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



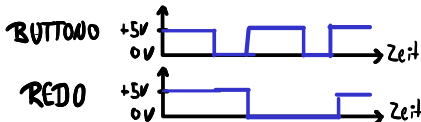
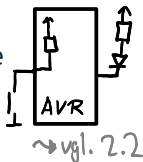
Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

- BUTTON0 zyklisch abfragen und steigende Flanke erkennen
 - Wann ist der Wert von BUTTON0 low und wann high?
 - Was bedeutet eine steigende Flanke?
- RED0 umschalten, wenn steigende Flanke erkannt wurde
- Keine Verwendung der sb_led_* und sb_button_* Funktionen der libspicboard zulässig
- Initialisierung der Register/Ports in init() Funktion auslagern
- Erweiterung:
 - Steigende Flanke mit Hilfe von Interrupt behandeln
 - CPU in den Schlafmodus versetzen, wenn nichts zu tun ist
 - Alternativ: Blinken der LED mit Hilfe eines Timers/Alarms



} ~7
~8.2